

# 《我的世界》畅海生存建筑服务器

## 玩家共同章程

(2022 年 7 月 22 日服务器第一届全服大会管委会一次全会通过  
同日根据《章程修正案》进行修正)

### 第一条 《我的世界》畅海生存建筑服务器

(Minecraft Freesea Survival Building Server)是以玩家为中心、以公益免费服务广大群众娱乐休闲为目的的《我的世界》Java 版游戏 spigot 端的多人在线游玩平台。

本服以游戏原版生存建筑和红石为核心玩法、以插件为辅助工具，力求成为玩家结下友谊之果平台和自由创造五彩缤纷世界的环境。

第二条《我的世界》(Minecraft)是美国微软公司旗下瑞典 Mojang 工作室开发的沙盒游戏，在中国大陆地区由广州网易计算机系统有限公司代理运营，此游戏也是本服务器所载平台。本服务器与微软、Mojang 和网易公司未有任何从属和合作关系。

第三条 服务器由全体玩家共同所有，其“服务器”概念涵盖服务端和游戏存档两个主体。

服务端的所有数据是玩家的共同财产。

服务器存档的自然生成部分，即主世界群系、河流、海洋和下界、末地和服务器的公共建筑设施、道路、耕地是全体玩家的共同财产。玩家自己建设的建筑或他人赠送的建筑、玩家的耕地，玩家的背包和建筑的箱子内的合法物品均属于此玩家财产不得侵犯。

服务器管理机构保障服务器的财产不受侵害。

服务器的存档原则上每周年一换，上周年之存档应公布给玩家。

#### 第四条 服务器的一切权力属于玩家。

服务器以玩家自治与传统服主管理制度相结合的管理制度。

全服大会是玩家行使权力的场所，服务器管理委员会是玩家行使权力，及自治的工具玩家通过每月一届的全服大会选举选举自治代表：服务器管理委员会主席，并由主席提名管委会领导班子。

服主以创始人或最大投资人担任。服主不可担任服管委会主席。

服务器管理委员会与服主是服务器的最高行政组织和服务器管理机构，两方相互制约、相互协商、互惠互赢和肝胆相照，共同谋取更好的服务器社区环境。

#### 第五条 服务器管理委员会内部分为：民事部、技术部、司规部和线下沟通部：

分别负责管理服务器聚落与社团组织创建的审核和其日常事务的监督；

服务器的日常维护、漏洞修复与插件安装；

司规部是服务器的司规机关。负责司规侦查，及对违反本章和《<我的世界>畅海生存建筑服务器游玩规章制度及管理条例的玩家或组织及社团和聚落通过旗下公共安全及侦查司进行侦查、玩家审判司进行审判，检玩家察司进行全过程监督和对违规人起诉；线下沟通部进行玩家意见的采纳和整理工作。

除司规部外，管委会各部均设置部长来管理本部事务，司规部公共安全及侦查司、玩家审判司、玩家检察司独立进行司规侦查。

#### 第六条 服务器管理机构实行民主集中制原则。

服务器管理委员会各部门部长级人员在全服的民主讨论原则和能力、人品致上原则下选拔。

包括管委会主席在内的管委会成员均不可系违反《规章制度》中使用恶意修改程序功能进行游戏罪、炸服罪和分布式拒绝服务攻击服务器罪的玩家。

管委会各部门在管委会主席和服主的共同领导下，发挥部门的主动

性、积极性的原则。

**第六条** 服务器的系统密码为服务器的机密，任何人不得泄露和窃取。服务器系统密码由服主、服管委会主席保管。

为了服务器的管理需求可在慎重考虑和服主、管委会主席之间协商讨论的前提下，告知无风险人员。

进入系统人员安装的任何插件、软件和文件都必须经过专业消毒软件的扫描和杀毒，删除的任何插件、软件和文件都必须经过服主和管委会主席的准许。

**第七条** 服务器的所有玩家不分民族、种族、年龄、性别、性取向、文化程度、政见和宗教信仰一律平等。

服务器保障弱势群体的合法权利，根据其特点和需求给予游戏内的帮助以谋取平等的游玩体验。

服务器反对一切特权和独裁，任何试图独裁的势力就算是服主，服务器全体玩家也必将坚决作斗争。

**第八条** 服务器管理机构要听取民情，采纳民意，根据实际、少数服从多数，创造玩家心中更好的服务器。

同时服务器任何玩家都有向服务器管理不合情理的地方提意见的权利。

**第九条** 服务器依照章程、规章制度和玩家条约等约束性文件进行治理。具有全服效应范围的约束性文件需要经过全服大会由服务器玩家投票决定是否通过实行。

《<我的世界>畅海生存建筑服务器玩家共同章程》是确立服务器根本性质和根本宗旨的章程。任何规定必须以被规章为依据不得于本章程想违背。

《<我的世界>畅海生存建筑服务器游玩规章制度及管理条例》是具体性对玩家进行行为规范和暴力惩戒的规章制度。

各个社团或组织和聚落有权利制作适用于其成员或领地的相关约束性文件。

第十条 本章程及具有全服效应范围的所有约束性文件，最终解释权归服务器管理委员会玩家审判司所有。